/\* Error.h \*/

#ifndef \_ERROR\_HANDLER\_

#define \_ERROR\_HANDLER\_

/\* 헤더 파일 \*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* DEBUG CODE \*/

//#define \_ASKII\_DEBUG\_

#define \_DEBUG\_

#ifdef \_DEBUG\_

#define DE\_PRINT(string) printf(#string);

#define DE\_VALUE(num) printf("%d",num);

#define FFLUSH fflush(stdout);

#else

#define DE\_PRINT(string)

#define DE\_VALUE(num)

#define FFLUSH

#endif

/\* 에러 문구 \*/

// Empty

/\* 에러 코드 \*/

void perr\_Exit(const int errno, const char \*string);

// exit(error), perror(string)

void usrErr\_Exit(const int errno, const char \*string);

// 사용자 정의 에러값 출력

#else

#endif